

“Liga Ping Pong Uy”



Anexo Técnico Completo 2026

Este documento complementa al “Reglamento General – Liga Ping Pong Uy 2026”

Mientras que el reglamento General expone de forma clara y accesible las normas esenciales para el desarrollo de la Liga, aquí se presentan los aspectos más técnicos, específicos y detallados, destinados principalmente a jugadores, instituciones y organizadores que necesiten comprender a fondo:

- La lógica de armado de Torneos.
- El funcionamiento de Series y llaves.
- La asignación de BYE.
- Los tiempos de competencia.
- Las tablas de puntajes.

El objetivo de este anexo es servir como manual de referencia para la correcta aplicación del reglamento en cada situación práctica. Incluye ejemplos numéricos, criterios de organización y consideraciones especiales que no todos los participantes necesitan conocer a detalle, pero que resultan fundamentales para asegurar transparencia, equidad y previsibilidad en la competencia.

En resumen: el Reglamento General marca el qué, y este Anexo Técnico explica el cómo.

1. Propósito de la Liga y aclaraciones técnicas

Independencia organizativa

La Liga Ping Pong Uy funciona de manera paralela e independiente de la Federación Uruguaya de Tenis de Mesa. Este anexo no tiene injerencia en lo federativo, y todas las disposiciones aquí descritas son exclusivas de la Liga.

Carácter inclusivo y masivo

A efectos prácticos, todas las regulaciones técnicas incluidas en este documento están pensadas para abarcar desde jugadores principiantes hasta competidores avanzados, garantizando igualdad de condiciones.

Aplicación del reglamento

Los detalles que siguen deben ser interpretados siempre como pautas operativas para la correcta ejecución de los torneos. Ante dudas o interpretaciones, prevalecerá el Reglamento General y la resolución de la Administración de la Liga.

2.1 Registro de Instituciones

Cualquier Institución (ya sea un club formalmente constituido o un grupo de jugadores sin personalidad jurídica) podrá solicitar su registro en la Liga. Esta definición amplia busca asegurar que tanto organizaciones consolidadas como iniciativas barriales o comunitarias tengan la posibilidad de integrarse al marco oficial de competencias.

Requisitos principales para el registro:

- Presentación de datos básicos: nombre de la Institución, responsables de referencia y datos de contacto
- Requisitos formales: en caso de existir, adjuntar personería jurídica vigente.
- Delegado Responsable: nombrar un delegado ante la Liga que actuará como interlocutor oficial.
- Acceso y capacitación en software: la Institución deberá aceptar el uso del software oficial de la Liga para inscripciones, armado de Series y Llaves, y actualización de resultados. La persona designada será responsable de su correcta utilización.
- Restricciones para organizar torneos: ninguna Institución podrá organizar torneos de la Liga, o en nombre de la Liga, hasta estar registrada y habilitada por la misma. (Esto no impide que las Instituciones organicen torneos de carácter independiente o ajeno a la Liga).
- Lugar de juego habilitado (solo para Instituciones organizadoras): Aquellas Instituciones que deseen organizar torneos de la Liga deberán contar con un lugar de juego que cumpla con las habilitaciones exigidas en el Reglamento (ver punto 3).

2.2 Registro de jugadores

El registro de jugadores se gestiona exclusivamente mediante el sitio web oficial de la Liga, que centraliza inscripciones, administración de datos y control de competencias.

Cada jugador deberá completar sus datos personales básicos (nombre, apellido, fecha de nacimiento, documento de identidad, género y datos de contacto). De forma opcional, podrá añadir una foto de perfil, útil para facilitar su identificación en el control de mesa y vista de datos en el sitio web.

Una vez registrado, el jugador quedará incorporado en la base de datos de la Liga y se le asignará su número de identificación único, que será utilizado para todos los torneos y competencias organizadas bajo el aval de la Liga.

El registro de la Liga es condición indispensable para participar en cualquiera de las categorías habilitadas, acceder a los sistemas de Ranking y Rating, y quedar cubierto por las disposiciones reglamentarias vigentes.

Al aprobarse el registro, al jugador se le asignará también un puntaje inicial en el Rating, conforme a lo establecido en el punto 7.2.1 del presente Anexo.

3. Habilitaciones de lugares de juego

La calidad de los espacios de competencia es clave para garantizar el correcto desarrollo de los torneos. La Liga será la encargada de evaluar, aprobar y asignar a cada Institución qué categorías podrá organizar en función de sus instalaciones.

3.1 Proceso de habilitación

Toda Institución que desee organizar torneos deberá presentar a la Liga una solicitud de habilitación del espacio. Un delegado de la Liga realizará la inspección y verificación de las condiciones del lugar, asegurando que cumpla con los requisitos mínimos establecidos.

- La habilitación tendrá una vigencia anual y podrá ser renovada tras una nueva revisión.
- En caso de modificaciones o mejoras en el espacio, la Institución deberá notificar a la Liga para una nueva evaluación.

3.2 Criterios de habilitación de lugares de juego

Toda institución que organice torneos será habilitada por la Liga únicamente para aquellas Categorías que correspondan según las características de sus instalaciones.

Esta habilitación se otorgará en función de la siguiente tabla, que especifica los requisitos mínimos e ideales en cuanto a dimensiones del área de juego, altura libre, tipo de piso, iluminación y mesas de juego.

Tabla de requisitos:

División	Área de juego	Altura libre	Piso	Iluminación	Mesas de Juego
Amateur Quinta	Mínima 8x4m Ideal 9x4,5m	Mínima 2,4m Ideal +3m	Mínimo cemento lustrado no abrasivo. Ideal parquet o goma	Uniforme y suficiente. Puede haber paredes blancas y reflejos considerables	Mesas con medidas oficiales (2,74x1,525x0,76m), en buen estado con un mínimo de 15mm de espesor, y con redes en buen estado
Cuarta Tercera	Mínima 9x4,5m Ideal 10x5m	Mínima 3m Ideal +4m	Mínimo parquet. Ideal goma	Uniforme y suficiente. Puede haber paredes blancas y reflejos en casos excepcionales	Mesas con medidas oficiales (2,74x1,525x0,76m), aprobadas ITTF o equivalentes, en buen estado, con un mínimo de 18mm de espesor, y con redes en buen estado
Segunda Primera	Mínima 10x5 Ideal 12x6	Mínima 4m Ideal +5m	Mínimo parquet. Ideal goma	Profesional y uniforme, sin paredes blancas y sin reflejos	Mesas con medidas oficiales (2,74x1,525x0,76m), aprobadas ITTF y en condiciones profesionales, con un mínimo de 22mm de espesor, y con redes en óptimo estado

3.3 Categorías habilitadas según cantidad de mesas

La Liga establece una relación directa entre la cantidad de mesas disponibles en un establecimiento y las categorías que este puede organizar. De esta forma se asegura que cada torneo pueda desarrollarse con la infraestructura adecuada y dentro de los tiempos razonables.

- Con 2 mesas, se podrán organizar competencias de las Categorías Amateur y 5ta División.
- Con 3 mesas, además de Amateur y 5ta División, se podrán organizar 4ta y 3ra División.
- Con 4 o más mesas, se podrán organizar torneos de todas las Divisiones, incluyendo 2da y 1ra División.

En cuanto al resto de las categorías, como Damas, Dobles, Menores o Maxis, podrán desarrollarse siempre que la Institución cuente con al menos 2 mesas habilitadas, ya que su dinámica de juego es compatible con esa infraestructura.

3.4 Requisitos adicionales obligatorios

Además de cumplir con la tabla anterior, toda Institución que organice torneos deberá contar con:

- Tanteadores (marcadores de puntos): en cada mesa, ya sean tradicionales o digitales.
- Separadores (barreras de juego): deberán existir en cantidad suficiente para la correcta delimitación de cada área de juego, evitando interferencias entre mesas y garantizando un espacio seguro para los jugadores.

La Liga posee un amplio stock de Separadores y Tanteadores que puede poner a disposición de las Instituciones organizadoras. Éstas deberán hacerse cargo de los traslados y cuidado del mismo.

- Baños en condiciones para uso de jugadores y público.
- Condiciones mínimas de seguridad:
 - Extintores
 - Salidas de emergencia señalizadas
 - Botiquín de primeros auxilios de fácil acceso.
- Conectividad a internet estable, necesaria para el correcto uso del software oficial de la Liga.

4. Categorías y Divisiones

El sistema de Categorías de la Liga está diseñado para garantizar la participación equitativa de jugadores de distintos niveles y edades, asegurando que cada uno compita en el entorno más adecuado para su desarrollo y disfrute.

4.1 Divisiones por Rating

Las Divisiones se determinan según el puntaje de Rating de cada jugador, asegurando enfrentamientos equilibrados. Cada División agrupa a jugadores de nivel similar, permitiendo que el progreso competitivo se base en la superación dentro de la mesa.

Los jugadores que se encuentren dentro de los siguientes rangos de puntos de Rating, pertenecerán a las Divisiones correspondientes:

- Primera División: más de 1200 puntos.
- Segunda División: de 1100 a 1199 puntos.
- Tercera División: de 1000 a 1099 puntos.
- Cuarta División: de 900 a 999 puntos.
- Quinta División: de 800 a 899 puntos.
- Amateur: menos de 800 puntos.

Un jugador podrá inscribirse en su División correspondiente por Rating y, si lo desea, en todas las Divisiones superiores. En ningún caso podrá competir en Divisiones inferiores.

Ejemplo: un jugador con 1050 puntos de Rating pertenece a Tercera División, por lo que puede competir en Tercera, Segunda y Primera. Sin embargo, no podrá competir en Cuarta, Quinta ni Amateur, ya que son Divisiones inferiores a su nivel.

4.2 Categorías por edad

Además de las Divisiones por nivel, la Liga organiza competencias en Categorías por edad. Estas Categorías garantizan que los jugadores compitan en un entorno justo y apropiado a su etapa de desarrollo.

4.2.1 Categorías Menores

- Sub 9, Sub 11, Sub 13, Sub 15, Sub 17, Sub 19 y Sub 23
- Un jugador podrá jugar su categoría y la inmediata superior.
- Si un jugador cumple la edad límite en el año corriente, pertenece a esa categoría.
- Ejemplo:
 - Si un jugador cumple 17 años en el año corriente es Sub 17.
 - Si un jugador tiene 17 años, pero cumple 18 años en el año corriente, es Sub 19.

4.2.2 Categorías Maxis

- Maxi 24, Maxi 30, Maxi 40, Maxi 50 y Maxi 60
- Un jugador podrá jugar su categoría y la inmediata inferior
- Si un jugador cumple la edad límite en el año corriente, pertenece a esa categoría.
- Ejemplo:
 - Si un jugador tiene 29 años, pero cumple 30 años en el año corriente pertenece Maxi 30, aunque todavía no los haya cumplido
 - Del mismo modo, si un jugador que tiene 39 años cumple 40 años en ese mismo año ya pertenece a Maxi 40.

4.3 Otras Categorías

Además de las Categorías convencionales por Divisiones y edades, la Liga contempla las siguientes Categorías especiales:

4.3.1 Damas Única

Categoría exclusiva para jugadoras, sin importar edad o nivel.

Está pensada para ofrecer un espacio de competencia femenina independiente, aunque las jugadoras también podrán participar de las Categorías generales.

Tanto en las Categorías Sub, como en las Maxis, si hubiera cantidad suficiente de inscriptas, se podrán conformar Categorías femeninas independientes.

4.3.2 Dobles

Competencia por parejas, que puede desarrollarse en cualquier Categoría.

- Ejemplos: Dobles Todo Competidor, Dobles Damas, Dobles Sub 11, Dobles Maxi, etc.
- En todos los casos, los jugadores deberán cumplir con las reglas de la Categoría en cuestión.
- Ejemplo: en Dobles Sub 11 ambos jugadores deben ser menores de 11 años o cumplirlos en el año corriente; y en Dobles Maxi 24 ambos jugadores deben tener 24 años o más o cumplirlos en el año corriente.

4.3.3 Categorías exclusivas de la Liga Ping Pong Uy

Además de las Categorías convencionales la Liga suma:

Categoría Todo Competidor

Es una Categoría abierta en la que pueden participar jugadores de todas las Divisiones y Edades.

Es una competencia organizada exclusivamente por la Liga, por lo que ninguna institución podrá organizarla de manera independiente. Esta modalidad funciona como una “Primera División Ampliada” reuniendo a todos los inscriptos en un mismo torneo que luego subdivide en Divisiones internas, que funciona particular de series y ascensos. Su participación se da únicamente en el marco de la Copa Ping Pong Uy, no en torneos Regulares o Premium.

Además, esta categoría resulta especialmente estimulante para los jugadores de Divisiones inferiores, ya que les permite enfrentarse a rivales de mayor nivel, generando una experiencia desafiante, motivadora y de crecimiento competitivo.

El detalle técnico de su organización se especifica en el punto 5.5.

Categoría Equipos

Es una Categoría que permite la participación colectiva, fomentando la integración y estrategia grupal. También es exclusiva de la Liga y se disputa únicamente en la Copa Ping Pong Uy

El detalle técnico de su organización se especifica en el punto 5.6.

5. Sistema de Juego

El sistema de juego de la Liga esta pensado para equilibrar diversión, competitividad y organización, garantizando que cada torneo pueda desarrollarse de forma ordenada y transparente.

Aquí se presentan las disposiciones técnicas sobre el armado de Series, Llaves, distribución de BYE y tiempos de competencia.

5.1 Formato de series

- En cada División se realizarán la mayor cantidad posible de series de 3 jugadores.
- Cuando la cantidad de inscriptos sea un múltiplo exacto de 3 (6, 9, 12, 15, etc.), todas las series se harán de 3 jugadores.
- Si la cantidad de inscriptos no es múltiplo de 3, las series restantes se conformarán de 4 jugadores, hasta volver a equilibrar el cuadro. De esta manera, el formato se ajusta automáticamente para que todos los jugadores tengan garantizado un número equilibrado de partidos en la fase de series.
 - Con 3, 4 o 5 inscriptos: se realizará una serie única de todos contra todos
 - Con 7 inscriptos: 1 serie de 3 jugadores y 1 serie de 4 jugadores.
 - Con 8 inscriptos: 2 series de 4 jugadores
 - Con 10 inscriptos: 2 series de 3 jugadores y 1 serie de 4 jugadores.
 - Con 11 inscriptos: 1 serie de 3 jugadores y 2 series de 4 jugadores.
 - Y así sucesivamente...

5.2 Encuentros de las series

Los encuentros de series se disputarán al mejor de 3 sets. Como excepción, cuando exista una serie única de 3, 4 o 5 jugadores, todos los partidos se disputarán al mejor de 5 sets.

En la conformación de las series, el software oficial de la Liga intentará evitar que jugadores de una misma institución coincidan en la misma serie. Este criterio de separación se aplicará exclusivamente en la fase de series, y no en las Llaves de eliminación.

El proceso de conformación es el siguiente:

- Primero se colocan los cabezas de serie, definidos según el orden del Rating.
- Luego se sortean los jugadores de la segunda fila, procurando separar a los representantes de una misma Institución.
- Posteriormente se sortean los jugadores de la tercera fila, aplicando el mismo criterio.
- En caso de que haya una cuarta fila (series de 4 jugadores), también se realizará el sorteo procurando que no coincidan jugadores de la misma Institución.

Excepción adicional: en la Copa Ping Pong Uy, la Liga podrá determinar que alguna serie de determinada categoría se dispute a mejor de 5 sets, con el objetivo de elevar el nivel de exigencia y espectáculo.

5.3 Llaves de eliminación

5.3.1 Clasificación

- Los dos mejores de cada serie clasificarán a la Llave de Oro (eliminación simple)
- El resto de jugadores pasará a la Llave de Plata (eliminación simple), siempre y cuando el club organizador la haya habilitado.

5.3.2 Sorteo de la Llave de Oro

- Primeros de serie:
 - 1ro de serie 1 se ubica fijo en la parte superior del cuadro (lo más arriba posible)
 - 1ro de serie 2 se ubica fijo en la parte inferior del cuadro (lo más abajo posible)
 - 1ro de serie 3 y 4 se ubican en los cuadrantes centrales (Sorteados entre sí).
 - El resto de los primeros (Series 5 en adelante) se sortean procurando máxima distancia entre los 4 primeros y entre sí.
- Segundos de la serie:
 - Siempre se ubican en el cuadrante opuesto al primero de su serie.
 - Con esto se asegura que jugadores de la misma serie solo puedan enfrentarse en una posible final.

5.3.3 Sorteo de la Llave de Plata

Esta Llave se conforma con los jugadores que hayan obtenido el tercer y cuarto puesto en cada serie.

- Criterio de valoración: se establece que los terceros se consideran mejor clasificados que los cuartos, pero todos los terceros son tratados en igualdad de condiciones entre sí. No existe jerarquía entre ellos en función de la serie de la cual provienen.
- Orden del sorteo: primero se sortean todos los jugadores que ocuparon el tercer lugar, distribuyéndolos de manera aleatoria en la llave, separándolos lo máximo posible entre sí. Posteriormente se sortean los jugadores que ocuparon el cuarto lugar.
- Asignación de BYE: en caso de que la llave no sea exacta y queden BYE, estos se asignarán primero a los jugadores que ocuparon el tercer puesto y luego a los jugadores que ocuparon el cuarto puesto.

5.3.4 Formato de juego en las Llaves

- Llave de Oro:

- Todos los partidos se disputarán al mejor de 3 sets, con excepción de la semifinal y la final, que se jugarán al mejor de 5 sets.0
- Excepción adicional: además de las semifinales y finales, las Instituciones organizadoras podrán disponer que otras fases (como 4tos u 8vos de final) se disputen a mejor de 5 sets. Esta decisión no requiere aprobación de la Liga, pero deberá ser informada con antelación en la convocatoria del torneo, para asegurar transparencia y previsibilidad para los jugadores.
- Llave de Plata:
 - Todos los partidos se disputarán al mejor de 3 sets, con excepción de la final, que se jugará al mejor de 5 sets.

5.3.5 Distribución de los BYE en la Llave de Oro

- Cuando la cantidad de clasificados no complete un cuadro estándar (4, 8, 16, 32, 64, 128, etc.), se asignarán BYE.
- El orden de asignación de los BYE sigue criterios de prioridad establecidos por la Liga, los cuales se reflejan en los ejemplos prácticos del punto 5.3.6.
- Criterios generales de ubicación:
 - Mantener la distribución equilibrada en el cuadro
 - Respetar la ubicación fija de los primeros de serie 1 (arriba) y serie 2 (abajo)
 - Respetar la regla de no repetición: jugadores que compartieron serie no podrán cruzarse hasta una posible final.

5.3.6 Ejemplos prácticos de distribución de BYE

- 3 series = 2 BYE
 - 1ro serie 1 = 1 BYE
 - 1ro serie 2 = 1 BYE
- 5 series = 6 BYE
 - 1ro de cada serie (5 BYE)
 - 1 BYE sorteado entre los 5 segundos posibles
- 6 series = 4 BYE
 - 1ro serie 1 a serie 4 (4 BYE)
- 7 series = 2 BYE
 - 1ro serie 1 y serie 2
- 9 series = 14 BYE
 - 1ro serie 1 a serie 9 (9 BYE)
 - 5 BYE sorteados entre 9 segundos posibles
- 10 series = 12 BYE
 - 1ro serie 1 a serie 10 (10 BYE)
 - 2 BYE sorteados entre 10 segundos posibles
- 11 series = 10 BYE
 - 1ro serie 1 a serie 8 (8 BYE)
 - 2 BYE sorteados entre primeros de series 9, 10 y 11
- 12 series = 8 BYE

- 1ro serie 1 a serie 8
- 13 series = 6 BYE
 - 1ro serie 1 a serie 4 (4 BYE)
 - 2 BYE sorteados entre primeros de series 5, 6, 7 y 8
- Y así sucesivamente...

5.4 Cantidad de jugadores y tiempos de competencia

La planificación adecuada de la cantidad de jugadores y los tiempos de juego es fundamental para organizar torneos ágiles, organizados y disfrutables tanto para participantes como para organizadores. Por ello, la Liga establece límites proporcionales a la cantidad de mesas disponibles en cada sede, asegurando que cada jugador disponga del tiempo necesario para competir y que las competencias puedan desarrollarse dentro de un cronograma razonable.

Además, se incluyen ejemplos prácticos que muestra cómo varían los tiempos de competencia según el número de mesas y jugadores inscriptos, contemplando tanto la fase de series, como las llaves de eliminación. De esta manera, cada institución organizadora podrá prever de forma clara y transparente la duración estimada de sus torneos, evitando superposiciones y respetando los tiempos globales de la jornada.

5.4.1 Límite de jugadores por mesa

- Se establece un máximo de 6 jugadores por mesa
- Esto implica que un establecimiento con 3 mesas podrá organizar una Categoría de hasta 18 jugadores (3 x 6)
- No existe la posibilidad de superar este límite
- Las inscripciones estarán topeadas automáticamente en función de la cantidad de mesas disponibles en cada sede, evitando que se exceda el máximo permitido.

5.4.2 Estimación de tiempos de Series y Llaves

Para calcular la duración de cada categoría se establecen los siguientes tiempos de referencia:

- Partido a mejor de 3 sets (Bo3): 20 minutos.
- Partido a mejor de 5 sets (Bo5): 30 minutos.
- Una serie de 3 jugadores implica 3 partidos, con una duración total de una hora (si cada serie dispone de su propia mesa).

De esta manera, se puede estimar la duración de las fases de series y de las llaves de eliminación en función de la cantidad de series y mesas disponibles.

Escenario A: una serie por mesa (series = mesas)

En este caso cada serie dispone de una mesa exclusiva, lo que permite una fase de grupos más rápida.

Series	Mesas	Series	R32	Octavos	Cuartos	Semi Final	Final	Tiempo Total
2	2	60 min	-	-	-	30 min (2)	30 min (1)	120 min (2hs)
3	3	60 min	-	-	20 min (2)	30 min (2)	30 min (1)	140 min (2hs, 20 min)
4	4	60 min	-	-	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	140 min (2hs, 20 min)
5	5	60 min	-	20 min (2)	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	160 min (2hs, 40 min)
6	6	60 min	-	20 min (4)	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	160 min (2hs, 40 min)
7	7	60 min	-	20 min (6)	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	160 min (2hs, 40 min)
8	8	60 min	-	20 min (8)	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	160 min (2hs, 40 min)
9	9	60 min	20 min (2)	20 min (8)	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	180 min (3hs)
10	10	60 min	20 min (4)	20 min (8)	20 min (4)	30 min (2)	30 min (1)	180 min (3hs)

En este escenario, como mesas = series, cada ronda Bo3 entra en una sola tanda.

Escenario B: dos series por mesa (límite de 6 jugadores por mesa, 2 tandas de series por mesa)

Series	Mesas	Series	R32	Octavos	Cuartos	Semi Final	Final	Tiempo Total
2	1	120 min	-	-	-	60 min (1x2)	30 min (1x1)	210 min (3hs 30 min)
3	2	120 min	-	-	20 min (2x1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	200 min (3hs, 20 min)
4	2	120 min	-	-	40 min (2x2)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	220 min (3hs, 40 min)
5	3	120 min	-	20 min (3x1)	40 min (3+1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	240 min (4hs)
6	3	120 min	-	40 min (3+1)	40 min (3+1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	260 min (4hs, 20 min)
7	4	120 min	-	40 min (4+2)	20 min (4x1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	240 min (4hs)
8	4	120 min	-	40 min (4x2)	20 min (4x1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	240 min (4hs)
9	5	120 min	20 min (2x1)	40 min (5+3)	20 min (4x1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	260 min (4hs, 20 min)
10	5	120 min	20 min (4x1)	40 min (5+3)	20 min (4x1)	30 min (2x1)	30 min (1x1)	260 min (4hs, 20 min)

En este escenario:

- Cuando partidos \leq mesas, la ronda se juega en una sola tanda (20 min si es Bo3).
- Cuando partidos $>$ mesas, se reparte en 2 tandas (ej.: octavos con 8 partidos y 5 mesas, se jugarán 5 en la primera tanda y 3 en la segunda tanda, con un total de 40 minutos)
- Semi final (Bo5) son 2 partidos: si hay ≥ 2 mesas, van en 1 tanda de 30 minutos, con 1 sola mesa son dos tandas y demorará 60 minutos.

5.4.3 Consideraciones sobre la Llave de Plata

- La llave de Plata se jugará únicamente si la institución organizadora la habilita previamente en la convocatoria del torneo.
- Los partidos de la llave se disputan siempre en las mesas que quedan libres mientras avanza la Llave de Oro.
- Por este motivo, la inclusión de la llave e plata no alarga la duración total del torneo: ambas llaves se desarrollan en paralelo, y la final de Plata suele concluir en simultáneo con la final de Oro.
- Si la institución decide iniciar otra categoría en las mesas disponibles, en lugar de reservarlas para la Llave de Plata, entonces no corresponderá realizarla.

5.5 Categoría Todo Competidor (Copa Ping Pong Uy)

La Categoría Todo Competidor tiene un funcionamiento especial dentro de la Copa Ping Pong Uy, diferente al resto de las Categorías convencionales. Su estructura está diseñada para integrar en un mismo torneo a jugadores de todas las Divisiones y edades, garantizando equidad mediante un sistema progresivo de ascensos.

5.5.1 Siembra y construcción de divisiones internas

- Todos los jugadores inscriptos son ordenados por su Rating de mayor a menor.
- Se conforman Divisiones internas de 16 jugadores fijos (Primera, Segunda, Tercera, etc.).
- Cada División superior (16 jugadores) espera a los 8 ascendidos que provienen de la División inmediatamente inferior, quedando conformada con 24 jugadores (8 series de 3).
- La última División debe tener entre 24 y 39 jugadores. Si llega a 40 exactos, se abre una nueva División superior de 16.

5.5.2 Cabezas de Serie

- El número de cabezas de serie corresponde a la cantidad de series en cada División.

- Los segundos son sorteados procurando separar jugadores de la misma Institución.
- El resto de los jugadores completa por sorteo la tercera fila, con el mismo criterio.

5.5.3 Desarrollo competitivo

- El torneo inicia en la División más baja conformada.
- Se juegan series y clasifican 1° y 2° a la Llave de Oro.
- De esa Llave surgen 8 ascendidos a la División superior.
- El proceso se repite hasta llegar a la División superior máxima (Primera División), donde se define el campeón.
- No existe Llave de Plata.

5.5.4 Formato de partidos

Todos los partidos (Series y Llaves) se disputan al mejor de 5 sets.

5.5.5 Puntuación

- Los puntos obtenidos computan en un Ranking de Categoría Todo Competidor
- Además, los puntos suman también para el Ranking de la Categoría Primera División, reforzando la competitividad en el nivel más alto.

5.6 Categoría Equipos (Copa Ping Pong Uy)

La Categoría Equipos es una modalidad exclusiva de la Liga, fomenta la participación colectiva, la integración entre jugadores y la estrategia en grupo. Se juega de manera separada a las categorías individuales y cuenta con un calendario propio.

En esta modalidad, los Equipos representan a sus instituciones y compiten en formato de Series y Playoffs.

5.6.1 Formato de competencia

- Los enfrentamientos entre Equipos estarán conformados por dos partidos individuales y un partido de dobles.
- El orden de juego será:
 - Individual 1: el jugador de mejor Rating de cada Equipo.
 - Individual 2: el jugador de menor Rating de cada Equipo.
 - Dobles: ambos jugadores de cada Equipo.
- En fase de Series:
 - Siempre se disputarán los 3 partidos, sin importar el resultado parcial.

Los resultados posibles serán (3 a 0) o (2 a 1), pero nunca se dará por finalizado un cruce antes de jugar los tres encuentros.
- En Playoffs:
 - Se jugará al mejor de 3 partidos.
 - El primer Equipo en ganar 2 encuentros será declarado vencedor del cruce.

Si un Equipo ya asegura la victoria 2 a 0, no será necesario jugar el tercer partido.

5.6.2 Duración de los encuentros

- En Series: todos los partidos, tanto individuales como dobles, se disputarán al mejor de 3 sets.
- En Playoff: los partidos individuales se disputarán al mejor de 3 sets, mientras que los dobles serán al mejor de 5 sets.

Este criterio es fijo independientemente si el torneo se organiza en dos etapas semestrales o tres etapas cuatrimestrales.

5.6.3 Organización del calendario

- Etapa de Series: se jugarán todos los encuentros programados por Categoría
- Etapa de Playoff: Clasificarán los Equipos mejor posicionados en cada Categoría para jugar eliminatorias directas hasta definir a los campeones.

En caso de dividir el torneo en tres etapas por mucha cantidad de inscriptos, las dos primeras serán destinadas a Series y la última etapa a los Playoff.

6. Pelota de Juego

La elección de la pelota es clave para garantizar la homogeneidad en el juego.

6.1 Pelota oficial de la Liga

la La pelota Oficial de la Liga es la Donic P40+ 3 estrellas, utilizada en todas las competencias organizadas directamente por Liga.

La designación de la pelota oficial podrá cambiar, ya sea por convenios con sponsors o por decisión organizativa de la Liga. En caso de que se produzca un cambio, la Liga notificará oficialmente a las Instituciones afiliadas antes de inicio del próximo torneo.

6.2 Torneos organizados por Instituciones afiliadas

Las Instituciones afiliadas que organicen torneos avalados por la Liga podrán utilizar cualquier marca y modelo de pelota, siempre que cumplan con el estándar mínimo de calidad:

- De plástico.
- 40+ mm
- Calificación de 3 estrellas

De esta manera se asegura un nivel de competencia uniforme y justo, pero al mismo tiempo se da margen de elección a las instituciones para gestionar sus torneos de acuerdo a su disponibilidad y recursos.

7. Sistema de Puntajes: Ranking y Rating

En la Liga creemos que el esfuerzo merece un reconocimiento justo, por eso distinguimos entre el Ranking y el Rating, que refleja el resultado y logros en los torneos, y el Rating, que mide el nivel de juego real de cada jugador a través de sus enfrentamientos. De esta forma, se valora tanto la trayectoria competitiva como el rendimiento actual de cada participante.

7.1 Ranking

El Ranking corresponde al puntaje obtenido por posición lograda en cada torneo oficial de la Liga y se utiliza para determinar los mejores jugadores del año corriente.

- Se basa exclusivamente en los resultados obtenidos por la posición en cada competencia.
- Habrá un Ranking independiente para cada categoría, de manera que los jugadores compitan y sean reconocidos dentro de su categoría correspondiente.
- El ranking total anual será la suma de los puntos obtenidos en los mejores 8 torneos disputados en el año.
- El Ranking se renovará cada temporada, una vez concluido el año, los puntos obtenidos se resetean y cada jugador inicia la siguiente temporada con 0 puntos.

7.1.1 Criterios de desempate

- En caso de igualdad de puntos entre jugadores que disputen posiciones de premiación (1ro, 2do o 3er puesto), se tomará en cuenta el resultado de los enfrentamientos directos entre los jugadores involucrados
- En caso de que persista la igualdad, se considerarán los puntos obtenidos en los mejores 9 torneos, y de ser necesario en los mejores 10, y así sucesivamente, hasta que se establezca una diferencia.
- Si aún no existiera dicha diferencia, todos los jugadores involucrados serán premiados.

7.1.2 Tipos de torneo y puntaje base

El Ranking se nutre de los distintos torneos que forman parte del calendario oficial de la Liga. Estos torneos se clasifican en tres tipos, cada uno con características y puntajes propios:

Torneos Regulares

- Son los torneos organizados por clubes durante todo el año por las instituciones afiliadas.
- Están orientados a la participación continua y a la acumulación de experiencia.
- La premiación consiste en medallas y/o trofeos.
- Puntaje máximo otorgado al campeón: 1000 puntos.

Torneos Premium

- Son torneos excepcionales organizados también por instituciones.
- Además de las medallas y/o trofeos, otorgan premios en efectivo equivalente al 20% de la recaudación en cada categoría.
- En esta modalidad se disputará también el 3er y 4to puesto.
- Puntaje máximo otorgado al campeón: 1500 puntos.

Copa Ping Pong Uy

- Son torneos organizados exclusivamente por la Liga
- Se realizan dos veces al año (uno cada semestre)
- Contarán con la máxima calidad organizativa, presencia de sponsors y premios en efectivo.
- Puntaje máximo otorgado al campeón: 2000 puntos.

7.1.3 Tabla de puntajes por torneo

TORNEO REGULAR			TORNEO PREMIUM			COPA PING PONG UY	
Posición	Puntos		Posición	Puntos		Posición	Puntos
1	1000		1	1500		1	2000
2	700		2	1050		2	1400
3	490		3	735		3	980
4	367.5		4	551.25		4	735
5	245		5	367.5		5	490
9	122.5		9	183.75		9	245
17	61.25		17	91.87		17	122.5
25	42.87		25	64.3		25	85.74
33	30.62		33	45.93		33	61.24
41	25.15		41	37.72		41	50.3
49	21.32		49	31.98		49	42.64
57	18.07		57	27.1		57	36.14
65	15.31		65	22.97		65	30.62
73	14		73	21		73	28
81	12.84		81	19.26		81	25.68
89	11.78		89	17.67		89	23.56
97	10.81		97	16.21		97	21.62
105	9.91		105	14.86		105	19.82
113	9.1		113	13.65		113	18.2
121	8.34		121	12.51		121	16.68
129	7.65		129	11.47		129	15.3
N/P	0		N/P	0		N/P	0

7.2 Rating

El Rating representa los puntos históricos de cada jugador, funcionando como un registro acumulativo de toda su trayectoria dentro de la Liga. A diferencia del Ranking (que se reinicia cada año), el Rating acompaña al jugador durante toda su carrera en la Liga y no se reinicia nunca.

- Se utiliza exclusivamente para determinar la división que le corresponde a cada jugador (ver rango de valores en el Punto 4.1) y la posición de siembra en los sorteos de cada Categoría.
- Se ganan y se pierden puntos solo por enfrentamiento directo, no por la posición final en un torneo.
- El Rating es único para todos los jugadores y categorías
- Todos los encuentros, sin importar la categoría en la que se jueguen, suman y restan para el mismo puntaje de Rating.

7.2.1 Puntaje inicial de los jugadores

Todo jugador que se inscriba por primera vez en la Liga recibirá un puntaje inicial en el Rating

- Si el jugador proviene de la Federación Uruguaya de Tenis de Mesa, comenzará con 800 puntos
- Si el jugador es Amateur y participa por primera vez en una Liga, comenzará con 750 puntos

A partir de ese puntaje inicial, el Rating se ajustará según las victorias y derrotas en los enfrentamientos directos

7.2.2 Ajuste por nivel de juego observado

Una vez que un jugador participa por primera vez en un torneo de la liga, la mesa de control informará a la Liga quien evaluará su desempeño en relación con la categoría en la que se inscribió

- Si se determina que el jugador presenta un nivel de juego desfasado (muy superior o muy inferior al que corresponde según su puntaje inicial), la Liga podrá reacomodar automáticamente su Rating a un valor que refleje de manera más justa su verdadero nivel competitivo.

Esta medida busca garantizar la equidad y competitividad en todas las divisiones, evitando desequilibrios que perjudiquen a otros jugadores.

- Será analizado por una comisión formada por administrativos de la Liga, jugadores y entrenadores de gran trayectoria, asegurando que el ajuste sea justo y representativo.

7.2.3 Tabla de puntos de Rating por encuentros ganados y perdidos:

Diferencia de puntos de Rating entre jugadores del partido	Si gana el partido el de mayor puntaje sumará el ganador y restará el perdedor:	Si gana el partido el de menor puntaje sumará el ganador y restará el perdedor:
0 a 24	12	12
25 a 49	11	14
50 a 74	10	16
75 a 99	9	18
100 a 149	8	22
150 a 199	7	26
200 a 299	6	30
300 a 449	4	34
450 o más	2	38

8. Aranceles

Los aranceles definen los costos de participación y las obligaciones económicas de jugadores e instituciones dentro de la Liga.

8.1 Aranceles de inscripción por torneo

- Torneos Regulares: 400 pesos por Categoría, 700 pesos por 2 Categorías, 900 pesos por 3 Categorías.
- Torneos Premium: 600 pesos por Categoría, 900 pesos por 2 Categorías, 1200 pesos por 3 Categorías.
- Copa Ping Pong Uy: 750 pesos por Categoría, 1200 pesos por 2 Categorías, 1500 pesos por 3 Categorías.

8.2 Disposiciones sobre aranceles

- Licencia de jugadores:
 - Los jugadores de Quinta a Primera División deberán abonar una licencia anual de 500 pesos o semestral de 300 pesos (CTF: 600)
 - Los jugadores de la División Amateur están exentos de este pago.
- Licencia de Instituciones:
 - Las instituciones deberán abonar una licencia anual de 5000 pesos o mediante pago mensual de 500 pesos (CFT: 6000).

- Recaudación destinada a la Liga:
 - El 10% de lo recaudado por inscripciones en torneos regulares y premium será destinado a la Liga Ping Pong Uy para su sostenimiento y desarrollo
- Revisión de aranceles:
 - Los aranceles podrán ser revisados y debatidos anualmente entre la Administración y las Instituciones afiliadas, considerando la evolución de costos y necesidades de organización.

9. Reglas de competencia para centros organizadores

En la Liga entendemos que la organización de torneos debe ser equilibrada para que todas las instituciones tengan oportunidades y para que el calendario mantenga orden y previsibilidad.

9.1 Cantidad de torneos

- Cada institución podrá organizar la cantidad de Categorías que desee dentro de un mismo mes, siempre que no repita ninguna categoría en ese período. Por ejemplo: una institución puede organizar en un mismo fin de semana un torneo con tres categorías distintas, y en otro fin de semana del mismo mes, otro torneo con dos categorías diferentes. Lo importante es que las categorías no se repitan en el mismo mes.
- Los torneos Premium deberán contar con la aprobación previa de la Liga y no podrán superponerse con otras competencias de similar jerarquía.
- La Copa Ping Pong Uy es organizada exclusivamente por la Liga, y su fecha estará reservada únicamente para esta competencia. En esa fecha no podrá realizarse ningún otro tipo de torneo (ni Regular ni Premium) en ningún club.

9.2 Obligaciones de los organizadores

- Publicar la convocatoria con un mínimo de 10 días de anticipación, incluyendo categorías y sus costos, pelota oficial a utilizar y condiciones del torneo.
- Garantizar el cumplimiento de las habilitaciones de los lugares de juego (ver punto 3).
- Todos los clubes deberán utilizar el software provisto por la Liga para la realización de los torneos, de manera que los resultados y participantes queden registrados automáticamente y se actualicen correctamente el Rating y el Ranking.
- La institución organizadora deberá designar una persona responsable para ser capacitada en el uso del software oficial de la Liga, asegurando así el correcto manejo y registro de la información.

9.3 Coincidencia con el calendario federativo

La Liga tomará como referencia el calendario oficial de la Federación Uruguaya de Tenis de Mesa, procurando reducir al mínimo las coincidencias de fechas entre torneos organizados por ambas Instituciones.

Este criterio busca facilitar la participación de los jugadores en ambas competencias y evitar superposiciones innecesarias que generen conflictos de agenda o limiten la asistencia.

En la práctica esto significa que:

- Si la Federación organiza un torneo de Divisiones (Ejemplo: Primera, Segunda y Tercera), la Liga podrá programar para esa misma fecha torneos de Divisiones inferiores como Quinta o Amateur, evitando así la superposición directa sobre las mismas Categorías.
- En caso de coincidencias inevitables, la Liga priorizará minimizar el impacto sobre los jugadores que tengan actividad simultánea, ajustando las Categorías convocadas en esa fecha.

Este lineamiento será tenido en cuenta por la Administración de la Liga al momento de autorizar las fechas propuestas por las Instituciones afiliadas. Dado que la mayoría de los torneos se pueden convocar en un plazo mínimo de 10 días de anticipación, la Liga tomará como referencia el calendario Federativo en curso para minimizar coincidencias. Únicamente en el caso de las Copas Ping Pong Uy, que cuentan con planificación especial, podrá haber una coordinación anticipada con mayor plazo.

9.4 Derechos de imagen, difusión y transmisión

La Liga se reserva el derecho de utilizar imágenes, videos y transmisiones en vivo de todos los torneos organizados bajo su órbita, con fines promocionales, institucionales, y de difusión en redes sociales, páginas web u otros medios de comunicación.

La participación en los torneos implica la aceptación automática por parte de los jugadores de que su imagen podrá ser captada y utilizada por la Liga en los términos antes mencionados, sin que ello genere derecho a compensación económica.

Todo el material audiovisual generado en los eventos oficiales se considerará parte del patrimonio visual de la Liga Ping Pong Uy, pudiendo ser archivado, difundido, y reutilizado para fines institucionales y de promoción del deporte.

Asimismo, las instituciones organizadoras podrán difundir sus eventos en sus propios canales, siempre y cuando se mantenga el reconocimiento a la Liga como ente rector del torneo.

La Liga podrá premiar o reconocer a aquellas instituciones, jugadores o colaboradores que contribuyan significativamente a la difusión y promoción de los torneos, ya sea mediante transmisiones, fotografías, publicaciones o cualquier otra acción que aumente la visibilidad del deporte.

10. Tribunal Arbitral

Con el objetivo de mantener la disciplina, transparencia y equidad en todas las competencias organizadas bajo el aval de la Liga, se conformará un Tribunal Arbitral. Este órgano será el encargado de resolver conflictos, evaluar conductas y garantizar que todas las decisiones respondan al espíritu inclusivo y comunitario de la Liga.

10.1 Composición

El Tribunal estará integrado por:

- Representantes de la administración de la Liga.
- Delegados de las Instituciones afiliadas.
- Jugadores y entrenadores de reconocida trayectoria que aporten experiencia y equilibrio en el debate.

Las Instituciones afiliadas tendrán un peso decisivo en las votaciones, asegurando que las resoluciones reflejen la voz colectiva de la comunidad.

Además, en casos donde se considere que el tema a tratar impacta de manera significativa en la Liga, se podrá convocar a una votación abierta a todos los jugadores afiliados vigentes, es decir, aquellos que hayan abonado la licencia anual correspondiente. De esta forma, la participación y representatividad queda reservada a quienes forman parte activa de la Liga.

10.2 Funciones principales

El Tribunal Arbitral tendrá como responsabilidades:

- Resolver disputas entre jugadores e instituciones afiliadas.
- Determinar sanciones en casos de conducta antideportiva, incumplimiento del reglamento o faltas graves.
- Evaluar apelaciones presentadas por jugadores o Instituciones respecto a sanciones previamente impuestas.

- Emitir dictámenes que garanticen el respeto a los principios rectores establecidos en este reglamento.

10.3 Principios rectores

El Tribunal Arbitral se regirá por los siguientes principios:

- Imparcialidad: garantizar que todas las decisiones sean objetivas y sin favoritismos.
- Equidad: asegurar que las resoluciones se apliquen de manera justa para todas las partes involucradas.
- Transparencia: comunicar claramente los fundamentos de cada decisión.
- Participación: fomentar la representación de las Instituciones afiliadas y jugadores en las decisiones de importancia.
- Respeto: mantener siempre un trato cordial y constructivo en la resolución de conflictos.

11. Información de contacto

Porque creemos en la comunicación abierta y cercana, compartimos nuestros canales de contacto para estar siempre conectados con la comunidad.

- Teléfono: (+598) 97418246
- Correo electrónico: uruguaypingpong@gmail.com
- Sitio web: www.pingponguy.com
- Instagram: [@ping.ponguy](https://www.instagram.com/ping.ponguy)

Grupo oficial de WhatsApp:
(Se incluye QR en el documento)

